

Устанавливаем сцену “Кондиционер”

1) Импортируем Класс и объект “Кондиционер”

Должно быть так



Кондиционер

AirConditioner

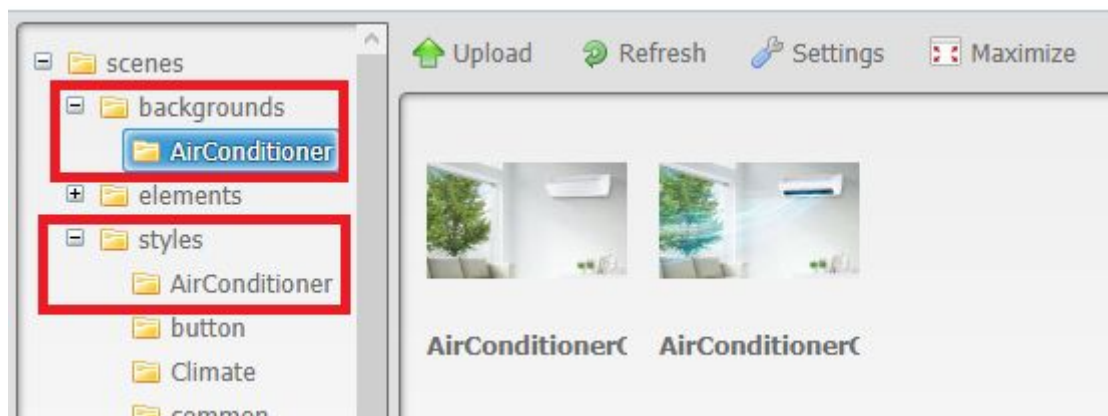
- Dimmer
- DisplayMode
- DisplaySelect
- FanSpeed
- FanSuper
- Health
- iFeel
- Mode
- Power
- Sleep
- Smart
- SwingGorizontal
- SwingVertical
- TempDown
- TempUp

2) Импортируем сцену “Кондиционер”

Кондиционер (imported)

- Информация на экране - Выставленная температура
- Информация на экране - Скорость вентилятора Авто Высокая Средняя Низкая
- Информация на экране - Скорость вентилятора Максимальная
- Информация на экране - Температура воздуха
- Световой индикатор режима "Mode"
- Пульт управления
 - Кнопка "Air On\Off"
 - Кнопка "Dimmer"
 - Кнопка "FanSpeed"
 - Кнопка "FanSuper"
 - Кнопка "Health"
 - Кнопка "iFeel"
 - Кнопка "Mode"
 - Кнопка "Sleep"
 - Кнопка "Smart"
 - Кнопка "Swing Gorizontal"
 - Кнопка "Swing Vertical"
 - Кнопка "TempDown"
 - Кнопка "TempUp"
- Фон кондиционера вкл\выкл

3) Загружаем иконки и обои в созданную папку AirConditioner



4) В свойствах объекта “Кондиционер” не должно быть пустых значений, иначе иконки не будут отображаться на сцене

AirConditioner.DisplayMode	1 (src: /objects/?job=9438363)
AirConditioner.Mode	0 (src: /objects/?job=9438367)
AirConditioner.SetTemp	21 (src: /ajax/scenes.html?op=click&id=77)
AirConditioner.AirTemp	
AirConditioner.TempUp	
AirConditioner.FanSpeed_text	средняя (src: /ajax/scenes.html?op=click&id=81)
AirConditioner.TempDown	
AirConditioner.FanSpeed	0 (src: /objects/?job=9438367)
AirConditioner.FanSuper	0 (src: /objects/?job=9438367)
AirConditioner.Health	0 (src: /objects/?job=9438367)
AirConditioner.FanSpeedStory	3 (src: /ajax/scenes.html?op=click&id=81)
AirConditioner.DisplayText	22 (src: /objects/?job=9438353)
AirConditioner.SwingGorizontal	0 (src: /objects/?job=9438367)

5) В методах находим эти строки вставляем код полученный от модуля broadlink

Объект: [AirConditioner](#)

Детали

Свойства

Методы

Данные сохранены!!

Dimmer

Выполнить: ⓘ

☐ Сценарий:

☒ Код

Использовать для программирования:

☒ Код ⓘ ☐ Blockly ⓘ ☐ Устройства ⓘ

```
if (getGlobal('AirConditioner.Power') == 1) {  
  if (getGlobal('AirConditioner.Dimmer') == 0) {  
    setGlobal('AirConditioner.Dimmer', '1');  
    eval('сюда вставляем код с модуля broadlink');  
  } else if (getGlobal('AirConditioner.Dimmer') == 1) {  
    setGlobal('AirConditioner.Dimmer', '0');  
    eval('сюда вставляем код с модуля broadlink');  
  }  
}
```